



ZÁPIS DO 1. ROČNÍKU

Vážení rodiče, zástupci předškolních dětí,
v souvislosti s aktuálním vývojem událostí a na základě Opatření ministra školství, mládeže a tělovýchovy k organizaci zápisů k povinné školní docházce do základních škol všech zřizovatelů pro školní rok 2020/2021 (č. j.: MSMT-12639/2020-1) proběhne Zápis do 1. ročníku v souladu s právními předpisy, nicméně s upuštěním od některých tradičních postupů, a to:

- Zápis proběhne **BEZ osobní přítomnosti dítěte**.
- **Žádost o přijetí** k povinné školní docházce a scany dokumentů **podává zákonný zástupce dítěte** takto:
 1. **DATOVOU SCHRÁNKOU** (pokud jí jako fyzická osoba disponuje; ID školy: vjskjaq) nebo
 2. **E-MAILEM OPATŘENÝM ELEKTRONICKÝM PODPÍSEM** na adresu zsmelc@zsmelc.cz nebo
 3. **OSOBNĚ** ve škole

Zákonný zástupce dítěte ve všech případech dokládá tyto dokumenty (k dispozici na webu školy www.zsmelc.cz):

1. *Žádost o přijetí k povinné školní docházce*
2. *Zápisní list pro školní rok 2020/21*
3. *Rodný list dítěte*

- **Žádost o odklad povinné školní docházky** podává zákonný zástupce dítěte stejným způsobem nejpozději **do 30. dubna 2020**, a to spolu s oběma povinnými přílohami:
 1. *doporučující písemné stanovisko školského poradenského zařízení a*
 2. *doporučující písemné stanovisko odborného lékaře.*

- Termíny zápisu:

ZŠ MELČ	
pátek 3. dubna 2020	
13.00 – 16.00 hodin	
v horní budově školy	
(nebo po předchozí domluvě jinak)	
dle počátečních písmen v příjmení dítěte:	
A – D	13.00 – 13.30 hodin
E – H	13.30 – 14.00 hodin
K – M	14.00 – 14.30 hodin
N – Ř	14.30 – 15.00 hodin
S	15.00 – 15.30 hodin
Š – Ž	15.30 – 16.00 hodin

ZŠ ŠTÁBLOVICE	
úterý 7. dubna 2020	
14.00 – 16.00 hodin	
v 1. patře školy	
(nebo po předchozí domluvě jinak)	
dle počátečních písmen v příjmení dítěte:	
A – J	14.00 – 14.30 hodin
K – P	14.30 – 15.00 hodin
R – S	15.00 – 15.30 hodin
Š – Ž	15.30 – 16.00 hodin

V případě jakýchkoli nejasností neváhejte včas zavolat na telefonní číslo 737 502 811 či napsat na zsmelc@zsmelc.cz.

Mgr. Pavel Piskovský
ředitel školy